

# КОНСПЕКТ

## за писмен семестриален изпит по дисциплината „Педагогика и технология на играта”, специалност ПНУП

1. **Научен статут на педагогиката на играта.** Предмет и задачи на педагогиката на играта; понятиен апарат; взаимодействие на педагогиката на играта с другите науки; изследователски методи; съвременни предизвикателства пред педагогиката на играта.

2. **Значение на детската игра.** Играта като преобладаваща дейност в предучилищна възраст; роля на играта за детското развитие.

3. **Произход на игровата дейност.** Теоретични подходи към изследването на играта; основни белези на играта; еволюция на игровото поведение; исторически произход на разгърнатата форма на игрова дейност.

4. **Класификация и психологическа структура на играта.** Класификация на детските игри; психологическа структура на играта; игрово пространство; игрови и реални отношения.

5. **Разграничаване на играта от игроподобните и неигрови явления.** Игра, игроподобни и неигрови явления; форми на взаимодействие между играта и обучението; критерии за разграничаване на играта от игроподобните и неигрови явления; типове педагогическо взаимодействие от гледна точка на съотношението игра-неигра; дидактична и автодидактична игра.

6. **Детската игра в онтогенезиса.** Фактори за развитие на игровата дейност; развитие на разновидностите на играта.

7. **Детската играчка.** Същност и значение на детската играчка; история на играчката; изисквания към качествата на играчката; видове играчки; изисквания към подбора на играчки съобразно възрастта на децата; съхранение на играчките.

**8. Ръководство на игровата дейност.** Същност и видове педагогическо ръководство на играта; основни принципи за ръководство на играта; методи за ръководство на играта; форми за ръководство на играта.

**9. Теоретични модели на технологиите на игровото взаимодействие.** Значение и същност на игровата технология. Типове игрови технологии.

**10. Технология за развитие на сюжетно-ролевата игра.** Модел на технологията за развитие на сюжетно-ролевата игра; обогатяване на познавателния опит; развитие на материалната база за игра; формиране на базисни игрови умения; ръководство на непосредствения игров процес.

**11. Технология за развитие на играта-драматизация.** Модел на технологията за развитие на играта-драматизация; обогатяване на познавателния опит; развитие на материалната база за игра; формиране на базисни игрови умения; ръководство на непосредствения игров процес.

**12. Технология за развитие на строително-конструктивната игра.** Модел на технологията за развитие на строително-конструктивната игра; обогатяване на познавателния опит; развитие на материалната база за игра; формиране на базисни игрови умения; ръководство на непосредствения игров процес.

**13. Технология за развитие на автодидактичната игра.** Модел на технологията за развитие на автодидактичната игра; обогатяване на познавателния опит; развитие на материалната база за игра; формиране на базисни игрови умения; ръководство на непосредствения игров процес.

**14. Диагностика и планиране на игровата дейност.** Диагностика на игровата дейност; планиране на игровата дейност.