

ИГРИ ОТ РАЗЛИЧНИ НАРОДИ

*Подбор и превод: студенти от
Русенски Университет „Ангел Кънчев“*

Лисичке, сестричке, ще ти откъсна опашката (Tilki kardesh,kuyruk gidiyor)

(турска игра)

Участници: Колкото повече деца участват, толкова играта е по-забавна.

Материали: За всяко дете кърпа, която да затъкне отзад на колана си като опашка.

Правила: Всеки гони всеки с цел да му отскубне опашката. Победител е детето, успяло да събере най-много опашки.

Източник: http://www.ehow.com/list_6867455_turkish-children_s-games.html#ixzz1dVVoqYyF

Подбор и превод: Фатме Еминова

Стоп (I Stop)

(турска игра)

Участници: най-малко 3 деца.

Материали: топка.

Правила: При добро време се играе навън. Колкото повече са участниците, толкова по-интересна е играта. Децата се нареждат в кръг. В центъра остава едно дете с топка в ръце. Подхвърляйки топката нагоре, то извиква името на някое от децата. Играчът, който чуе името си, трябва да хване топката. През това време останалите гледат да избягат по-далеч, защото детето хващайки топката, извиква: „СТОП!“ и всички трябва да „замръзнат“ на място. Детето с топката замерва детето, което е най-близо до него, и ако успее да го уцели, те си разменят местата.

Източник: http://www.ehow.com/list_6867455_turkish-children_s-games.html#ixzz1dVVoqYyF

Подбор и превод: Фатме Еминова

Магически пръчки
(азербейджанска игра)

Участници: най-малко 4 деца над 6 години.

Материали: камък, дъска, 12 пръчки, топка.

Правила: Децата се разделят на два отбора. Разстоянието между тях е 8-10 метра. В средата на площадката се чертае кръг, в който се поставя камък. Върху камъка се опира дъска 50/30 см, а върху нея се слагат 12 пръчки. Чрез жребий се избира отборът, който ще започне пръв.

Един от играчите се доближава на разстояние 1,5-2 м от дъската и хвърля топката върху нея, така че пръчките да се разпилеят в различни страни. През това време играчите на втория отбор бягат, за да хванат топката, а тези от първия трябва да съберат пръчките върху дъската. Ако първият тим събере пръчките преди вторият да е върнала топката, той става победител. Ако вторият отбор върне топката преди първият да е събрал пръчките - победител е вторият отбор. Ако играчът, хвърлящ топката, не успее да разпилее пръчките, започва играта другият отбор.

Източник: <http://www.karapuz.ru/>

Подбор и превод: Стела Ангелова